



Anforderungen und Aufgabe

“Hobby Horsing/Steckenpferd” – Caprillitest HHC1

„Reiter“: Alle Teilnehmer jeden Alters sind erlaubt, Kleidung sportlich und funktionell, Reitkleidung ebenfalls erlaubt. Der Reiter sollte alle drei Gangarten reiten können sowie Rechts- und Linksgalopp kennen und unterscheiden können. Bei dieser Prüfung ist auch die Orientierung im Viereck und Kondition wichtig.

„Pferde“: Alle Besen oder Steckenpferde - gekauft oder gebastelt - sind erlaubt.

Reitplatz/Zimmer/Reithalle: Muss geeignet sein, Größe beliebig aber sinnvoll, zum Beispiel 7x14 m oder 10x20 m.

Filmposition: Mit Blickrichtung “Reiter” hinter C oder in der Bahn.

Benötigtes Zubehör: 6 Stangen (oder Softbars, 3 – 4 m lang).

Bewertung: Eleganz und Korrektheit beim Überwinden der Hindernisse.

Was der Richter gerne sieht: Ein Gruß sollte zu Beginn und nach Beendigung der Aufgabe immer in Blickrichtung Richter erfolgen.

Eine korrekte Körperhaltung des Reiters (Blickrichtung zum Sprung, gerade im Oberkörper bleiben und Schultern zurücknehmen, die Hände ruhig bei korrekter Zügelhaltung - auch beim Handwechsel - und die Beine über dem Sprung leicht anwinkeln. Bei der Dressur auf Köperspannung achten und die Hufschlagfiguren sauber und an den Geforderten Punkten anlegen. Das Pferd sollte ebenfalls nach vorne schauen und vor der Senkrechten bleiben, der Stecken sollte nicht zu lang gewählt werden und stets zwischen den Beinen des Reiters bleiben. Die Sprünge sollten mittig angeritten werden im korrekten Galopp mit einem gleichmäßigen Rhythmus und Tempo, dabei ist auch die geforderte Galoppsprungzahl einzuhalten, sofern eine bestimmte Anzahl gefordert wird. Die Linie sollte immer so gewählt werden, dass vor und hinter dem Sprung noch etwas gerade geritten wird. Es sollte weder zu Verweigerungen noch Stürzen oder Abwürfen kommen, diese werden mit je 0,2 Abzug in der Wertnote bewertet.

Aufgabe: Die Aufgabe darf gelesen werden, kann aber auch auswendig geritten werden.

AUFGABE HHC1

A-X	Betreten der Bahn und Einreiten im Schritt. Neben Sprung 1 halten und in Richtung der Richter grüßen.
X-C	Im Schritt anreiten und bei C rechte Hand und antraben.
M-X-K	Im Trab durch die ganze Bahn wechseln, dabei Sprung 1 aus dem Trab springen, danach Linksgalopp.
K	Durchparieren zum Trab.
Nach A	Abwenden auf die Viertel-Linie und über die Stangen (Hindernis 2) traben, danach geradeaus.
C	Angaloppieren im Linksgalopp.
E	Sprung 3 im Linksgalopp und auf dem Mittelzirkel geritten.
B	Trab und weiter auf dem Mittelzirkel
E	Abwenden zu Sprung 4, danach im Rechtsgalopp und auf die rechte Hand gehen.
F	Traben.
A-X	Bei A Schritt und auf die Mittellinie abwenden.
X	Neben Sprung 1 halten und in Richtung der Richter grüßen. Danach im Schritt anreiten und die Bahn verlassen.

